















# D Alku uudelle.



## H5P

- Interaktioita helposti

 <b>Accordion</b> Create vertically stacked expandable items	 <b>Drag and Drop</b> Create drag and drop tasks with images
 <b>Arithmetic Quiz</b> Create time-based arithmetic quizzes	 <b>Drag the Words</b> Create text-based drag and drop tasks
 <b>Chart</b> Quickly generate bar and pie charts	 <b>Fill in the Blanks</b> Create a task with missing words in a text
 <b>Collage</b> Create a collage of multiple images	 <b>Find the Hotspot</b> Create image hotspots for users to find
 <b>Column</b> Organize H5P content into a column layout	 <b>Guess the Answer</b> Create an image with a question and answer
 <b>Course Presentation</b> Create a presentation with interactive slides	 <b>Iframe Embedder</b> Embed from a url or a set of files
 <b>Dialog Cards</b> Create text-based turning cards	 <b>Interactive Video</b> Create videos enriched with interactions

**Jari Sarja**

[jari.sarja@otavanopisto.fi](mailto:jari.sarja@otavanopisto.fi)

2017



Creative Commons  
Nimeä-JaaSamoin 4.0  
Kansainvälinen

**OTAVAN  
OPISTO...**  
otavanopisto.fi

# SISÄLLYSLUETTELO

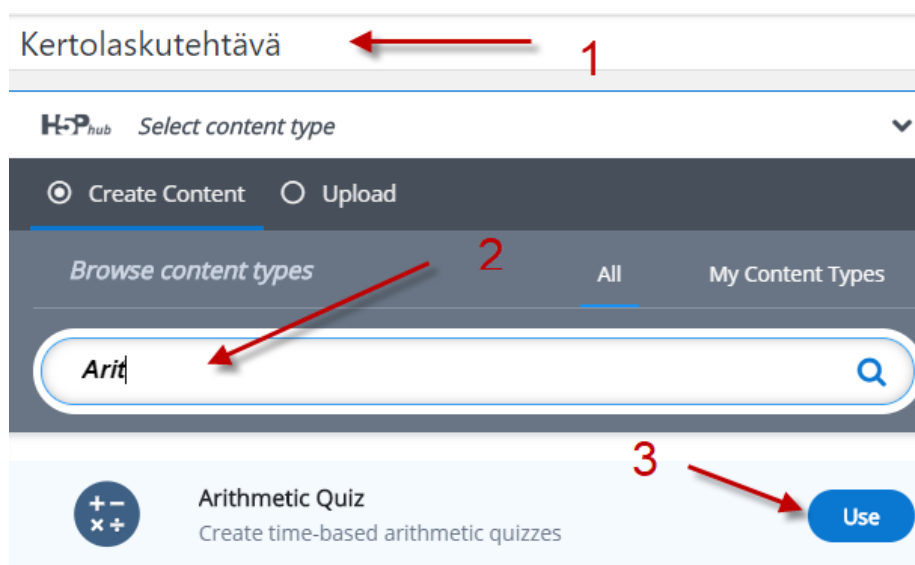
1 Kysymystehtävät.....	3
1.1 Arithmetic Quiz – laskutehtäviä.....	3
1.2 Drag and Drop – rahaa ja pudota.....	4
1.2.1 Tekstin yhdistäminen taustakuvaan.....	4
1.2.2 Kuvan yhdistäminen taustakuvaan.....	11
1.2.3 Raahaustehtävä ilman taustakuvaa.....	14
1.3 Drag the Words – sanojen yhdistelytehtävä.....	17
1.4 Fill in the Blanks – aukkoitehtävä.....	19
1.5. Find Multiple Hotspot.....	21

# 1 KYSYMYSTEHTÄVÄT

Kysymykset on perinteisin interaktion muoto. Toteutustapoja on monia. On esim. mahdollista rakentaa samanlainen kysymyspatteristo kuin ohjelmassa "Haluatko miljonääriksi".

## 1.1 Arithmetic Quiz – laskutehtäviä

Tällä työkalulla luot nopeasti laskutehtäviä. Kirjoita tehtävälle nimi, etsi Arit ja kohdassa "Arithmetic Quiz" napsautat painiketta "Use".



Kirjoita ohjeteksti (1) ja valitse millaisia kysymyksiä tehdään (2) ja kuinka monta (3).

**Johdanto**  
Johdantoteksti (Max 100 merkkiä)

Kertolaskutehtäviä, valitse oikea vaihtoehto

**Laskutyyppi \***

Kerto ▾

**Kysymyksen enimmäismäärä \***

20

Mikäli haluat vaikuttaa käännöksiin, löytyvät ne kohdasta "Text overrides and translations".

► Text overrides and translations

Tässä valmis esimerkki.

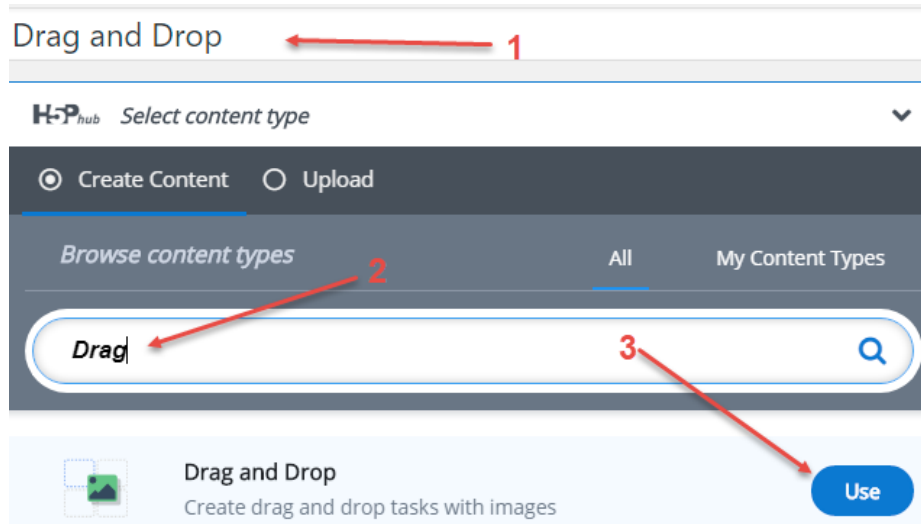
<https://www.jarimattisarja.fi/kertolasku/>

## 1.2 Drag and Drop – rahaa ja pudota

Tämä yhdistelytehtävä on klassikko. Siinä yhdistetään tekstejä ja kuvia raahaamalla. Tämä tehtävätyyppi soii hyvin erilaisiin tunnistamistehtäviin.

### 1.2.1 Tekstin yhdistäminen taustakuvaan

Kirjoita tehtävälle nimi (1), etsi Drag (2) ja kohdassa "Drag and Drop" (3) napsautat painiketta "Use".



Laita taustakuva paikoilleen. Taustakuvaan yhdistetään tekstiä tai kuvaa. Tämä on tärkeä valinta, koska taustakuvia on vain yksi. Taustakuva saa olla varsin iso eli esim- 1452 x 982 px.

### Taustakuva

Valinnainen. Valitse taustakuva tehtävälle.



#### **HUOM.!**

Taustakuva kannattaa tehdä sellaiseksi, että siinä on tilaa esim. alareunassa teksteille.

Laita tehtäväalueen kooksi sama kuin taustakuvan koko.

### Tehtäväalueen koko \*

Määrittele pikseleissä tehtäväalueen koko.

1448	x	656
------	---	-----

Laita kuvan tekijänoikeustiedot paikoilleen.

### Taustakuva

Valinnainen. Valitse taustakuva tehtävälle.



Tiedot on hyvä laittaa paikoilleen, koska sitten jälkikäteen tietää mistä kuvat on otettu ja saako niitä käyttää.

### Source

<https://pixabay.com>

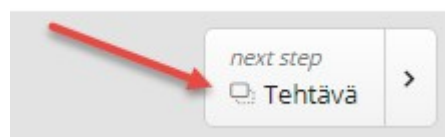
### License \*

Public Domain

### License Version \*

CC0 1.0 Universal

Siirry seuraavaan vaiheeseen, jotta voi lisätä kuvaan toimintoja.



Merkkaa pudotuskohteet.




### Tehtävä \*



Kirjoita alueelle nimi ja laita läpinäkyvyydeksi nolla.

### Tehtävä \*

Kohteen kuvaus \*

**B I S | I<sub>x</sub>**   

sämpylä

body div

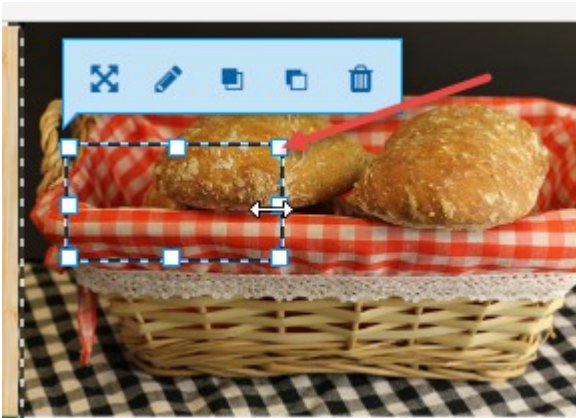
Näytä kuvaus

Taustan läpinäkyvyys 0-100 (0 = läpinäkyvä, 100 = valkoinen)

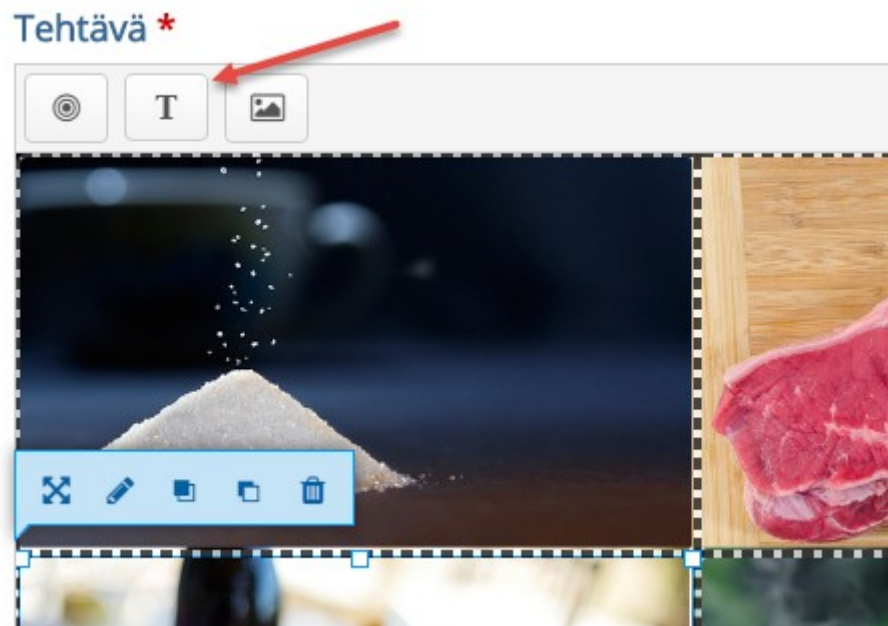
Rahaa alue hiirellä oikeaan kohtaan.



Laita sen jälkeen alue kohdilleen. Ota neliöistä kiinni ja vedä alue kohdalleen.



Lisää seuraavaksi tekstit.



Nyt ei näy kuva vaan alueen nimi. Kirjoita sanat ja valitse alue ja tausta läpinäkyvyys on sata. Valitse kaikki pudotuskohteet.

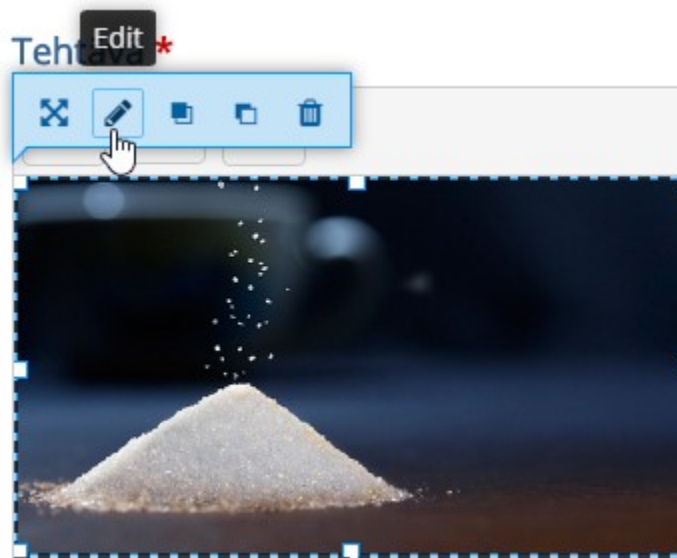




Rahaa tekstit paikoilleen.



Tee näin kunnes kaikki tekstit on tehty. Sen jälkeen napsauta aluetta ja valitse kynän kuva.



Yhdistä kuva oikeaan tekstiin.

## Tehtävä \*

### Kohteen kuvaus \*

sokeri

Näytä kuvaus

### Valitse oikeat elementit

[Deselect all](#)

Text: sokeri

Tee sama kaikille alueille. Muokkaa vielä Ylesiasetuksia. Pudotusalueen korostuksen tulee olla "Ei koskaan". Kannattaa myös sallia koko ruutu.

### Pudotuskohteiden korostus

Valitse milloin pudotuskohteita korostetaan.

Ei koskaan ▼

### Välistys automaattiselle kohdistukselle (pikseleissä)

2

Salli "Koko ruutu"

Valitse salliaksesi "Koko ruutu"-painike.

Tämä valmis esimerkki löytyy osoitteesta:

<https://www.jarimattisarja.fi/drag-and-drop/>

## 1.2.2 Kuvan yhdistäminen taustakuvaan

Alku on tismalleen samanlainen kuin edellisessä esimerkissä, mutta tekstin lisäämisen sijasta lisätään kuva.

Taustakuva on valittu ja alueet merkattu. Nyt lisätään kuva.




Valitse kuva ja valitse kaikki pudotuskohteet.. Laita myös ALT -teksti, jos haluat huomioida myös esteettömyyden.

## Image \*



 Edit image

 Edit copyright

## Alternative text \*

Required. If the browser can't load the image this text will be displayed.

Maitotonkkia

## Hover text

Optional. This text is displayed when the user hovers his pointer over the image.

## Valitse pudotuskohteet

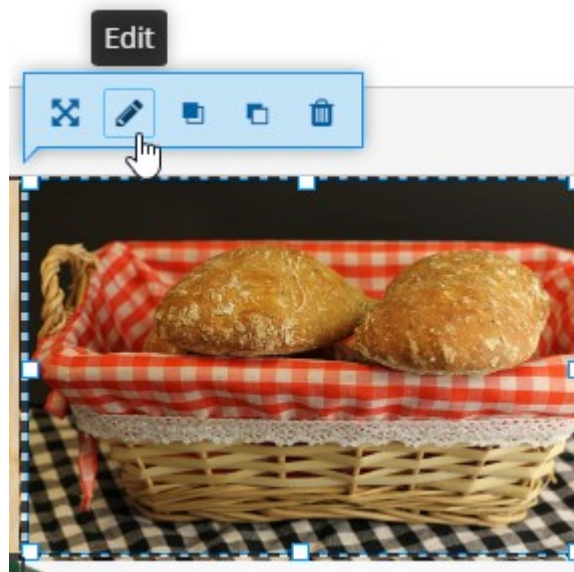
Deselect all

- sokeri
- liha
- sämpylä
- juusto
- kurkku
- kala

Raahaa kuva paikoilleen ja sovita se oikeaan kokoonsa.



Lopuksi valitse pudotusalue ja yhdistä oikeaan kuvaan. Valitse ensin taustakuva, jossa pudotusalue sijaitsee. Napsauta kynän kuvaketta.



Valitse oikea vaihtoehto.

## Tehtävä \*

### Kohteen kuvaus \*

sämpylä

Näytä kuvaus

### Valitse oikeat elementit

Select all

- Image: kalastaja
- Image: leipoo
- Image: Maitotonkkia
- Image: teurastamo

Tämä valmis esimerkki löytyy osoitteesta:

<https://www.jarimattisarja.fi/drag-and-drop-kuvilla/>

### 1.2.3 Raahaustehtävä ilman taustakuvaa

Raahaustehtäviä on mahdollista tehdä myös ilman taustakuvia.

Siksi ensimmäisellä sivulla ei tarvitse tehdä mitään.

### Kysymyksen otsikko \*

Käytetään yhteenvedoissa, tilastoissa jne.

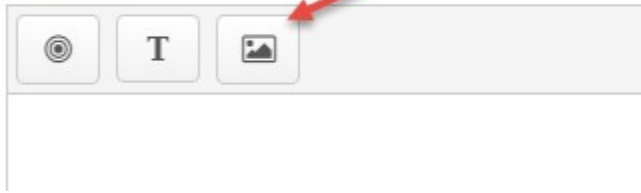
Raahaa ja pudota

Näytä tehtävän otsikko

Jätä valitsematta, jos et halua otsikkoa näkyviin. Tällöin otsikko

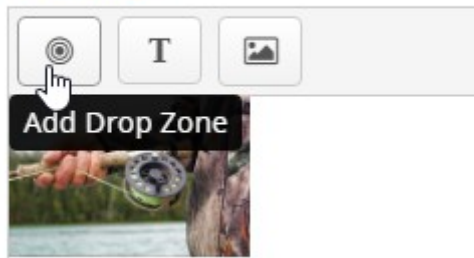
Lisää kuvat.

### Tehtävä \*



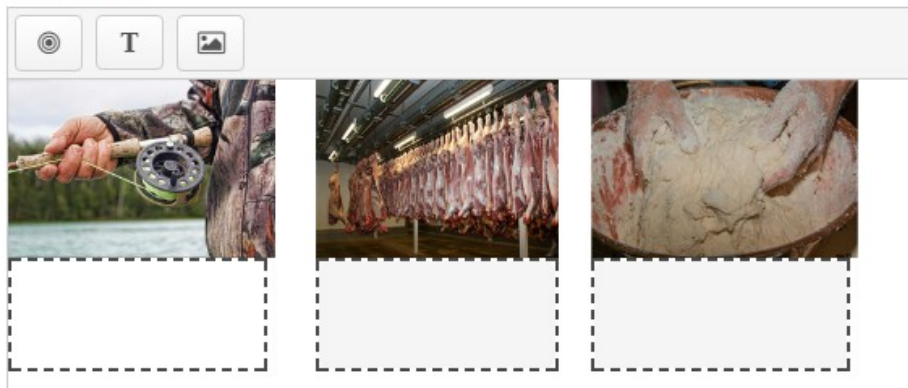
Sijoita kuva paikoilleen ja valitse "Add Dropzone".

### Tehtävä \*



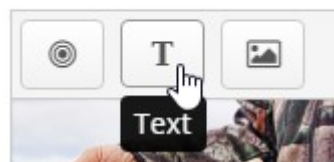
Sijoita alue kuvan alapuolelle ja laita nimeksi kalastaja.

### Tehtävä \*



Napsauta tekstityökalua ja kirjoita teksti.






### Tehtävä \*



Valitse kaikki pudotuskohteet.

## Tehtävä \*

### Teksti \*

**B I S I<sub>x</sub>**      Normaali ▾

kalastaja

body p

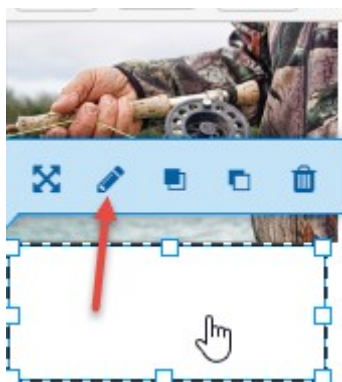
### Valitse pudotuskohteet

Deselect all

- kalastaja
- teusrastamo
- leipuri

Taustan läpinäkyvyys 0-100 (0 = läpinäkyvä, 100 = valkoinen)

Lopuksi napsauta aluetta ja valitse muokkaa.



Yhdistä kuva-alue ja teksti.



## Tehtävä \*

### Kohteen kuvaus \*

kalastaja

Näytä kuvaus

### Valitse oikeat elementit

Deselect all

Text: kalastaja

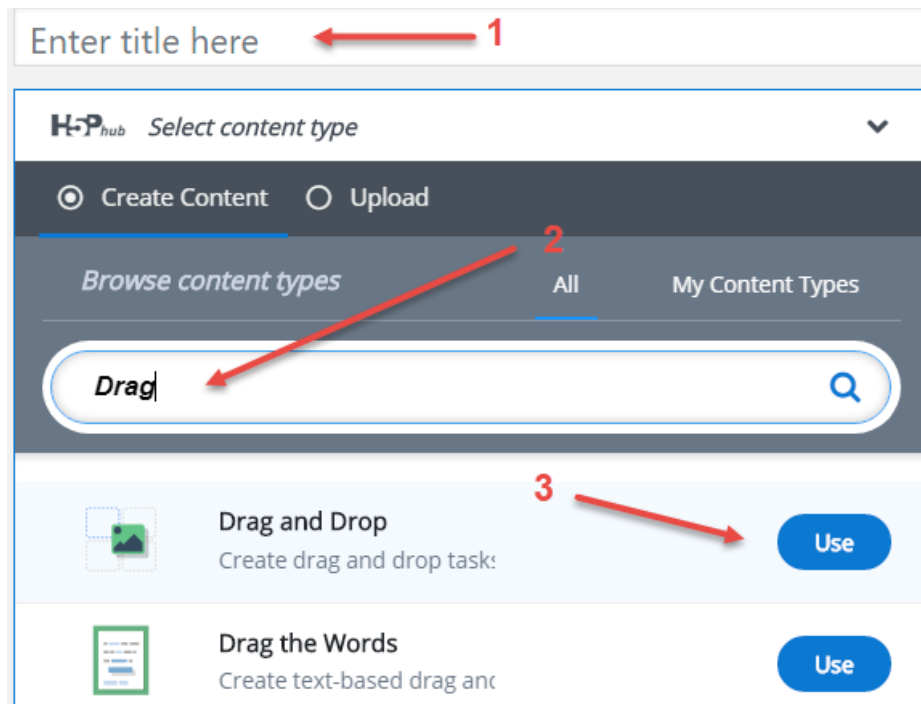
Tässä alla valmis esimerkki.

[https://www.jarimattisarja.fi/drag-and-drop-ilman-taustaku-  
vaa/](https://www.jarimattisarja.fi/drag-and-drop-ilman-taustakuva/)

## 1.3 Drag the Words – sanojen yhdistelytehtävä

Tässä tehtävässä raahataan sanoja eli kyseessä on yhdistely-  
tehtävä.

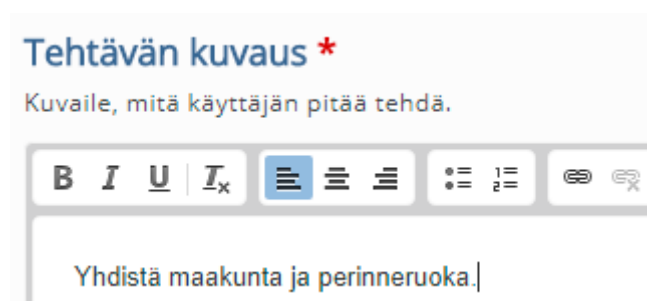
Kirjoita tehtävälle nimi (1), etsi Drag (2) ja kohdassa "Drag the  
Words" (3) napsautat painiketta "Use".



Tämä tehtävätyyppi on varsin helppo, koska ohjeetkin ovat varsin selkeät. Sanat merkataan tekstiin tähdillä (yleensä Enter näppäimen vieressä oleva näppäin). Alla h5P:n oma esimerkki

\*Helsinki\* on Suomessa, \*Tukholma\* on Ruotsissa. keskus\*.

Kirjoita ensin tehtävän kuvaus.



Seuraavaksi laitat teksti paikoilleen ja merkkaat sanat tähdillä.

```
Lapin maakunta *poronkäristys*  
Pohjois-Karjalan maakunta *karjalanpaisti*  
Pohjanmaan maakunta *klimppisoppa*  
Pohjois-Savon maakunta *kalakukko*  
Pohjois-Pohjanmaan maakunta *rössypotut*
```

Tältä näyttää, kun se on valmis.

Yhdistä maakunta ja perinneruoka

Lapin maakunta	<input type="text"/>	<input type="button" value="rössypotut"/>
Pohjois-Karjalan maakunta	<input type="text"/>	<input type="button" value="klimppisoppa"/>
Pohjanmaan maakunta	<input type="text"/>	<input type="button" value="poronkäristys"/>
Pohjois-Savon maakunta	<input type="text"/>	<input type="button" value="karjalanpaisti"/>
Pohjois-Pohjanmaan maakunta	<input type="text"/>	<input type="button" value="kalakukko"/>

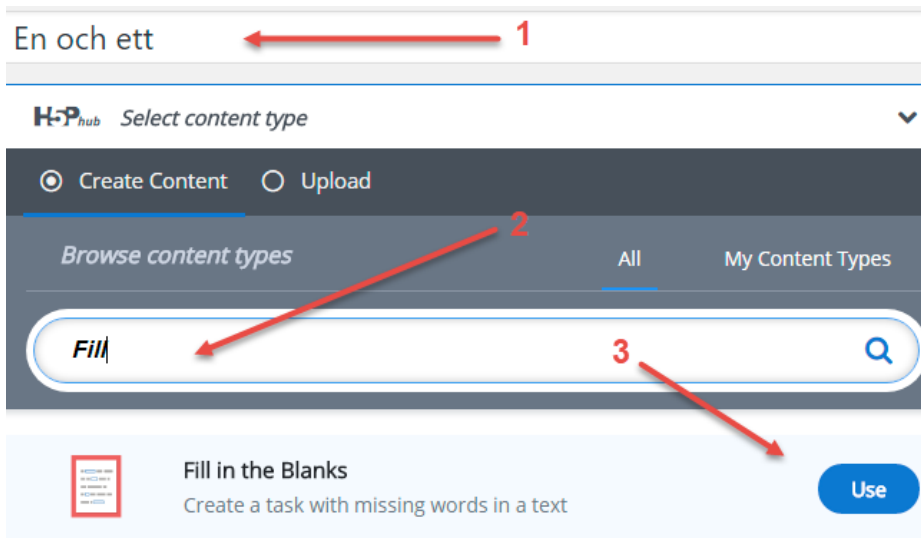
Alla valmis esimerkki:

<https://www.jarimattisarja.fi/yhdistä-maakunta-ja-perinneruoka/>

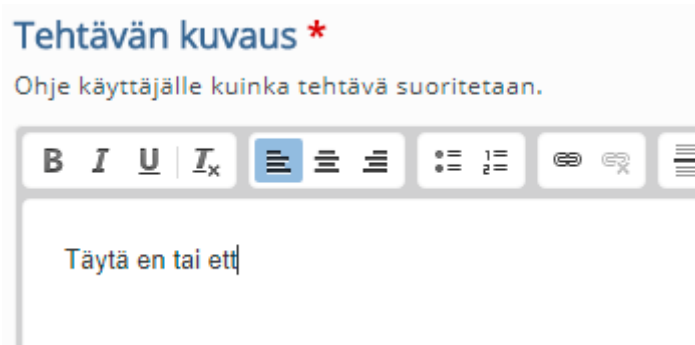
## 1.4 Fill in the Blanks – aukkotehtävä

Aukkotehtävä on vanha klassikko. Yleensä aukkotehtäviä käytetään kieltenopiskelussa. Tehtävän hyvä puoli on, ettei vastauksia voi arvata, koska ei ole valmiita vaihtoehtoja.

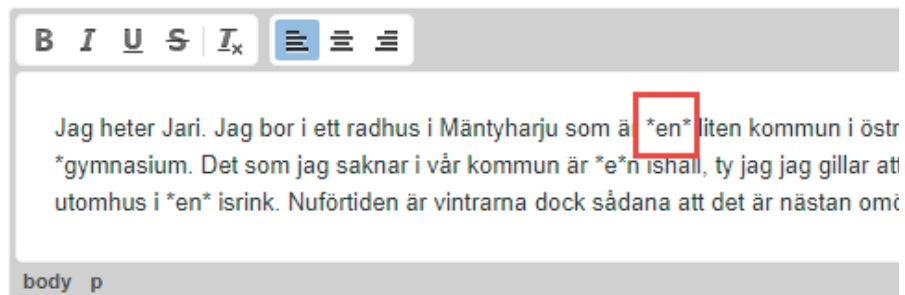
Kirjoita tehtävälle nimi (1), etsi Fill (2) ja kohdassa "Fill the Blanks" (3) napsautat painiketta "Use".



Laita oheistus.



Sitten laitat tekstin paikoilleen ja aukkokohdat merkkait tähdellä (\*).



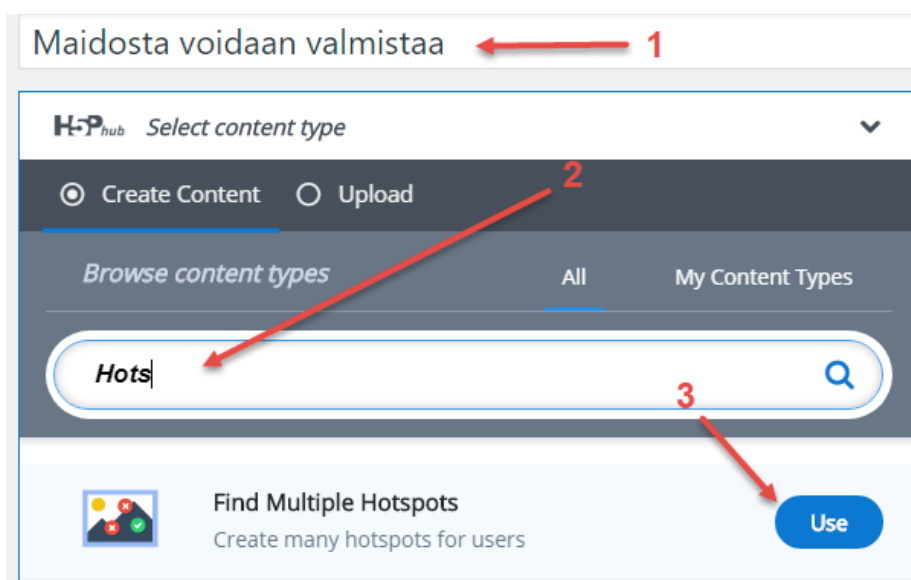
Ja tällainen se on valmiina.

<https://www.jarimattisarja.fi/en-eller-ett/>

## 1.5. Find Multiple Hotspot

Tämäkin on vanhaa klasikko-osastoa. Aktiivinen kuva, kosketusherkkä kuva, interaktiivinen kuva tai image map. Kaikki tarkoittavat samaa asiaa eli rakkaalla lapsella on monta nimeä. Kyse on webisivuun liitetystä kuvasta, johon on upotettu alueita (niitä sanotaan joskus "kuumiksi alueiksi", "hot spot"), jotka toimivat linkkeinä. Interaktiivisen kuvan avulla saadaan aikaan näyttäviä ja havainnollisia kokonaisuuksia.

Kirjoita tehtävälle nimi (1), etsi Hots (2) ja kohdassa "Find Multiple Hotspots" (3) napsautat painiketta "Use".



Kirjoita tehtäväksiinto ja valitse sen jälkeen taustakuva.

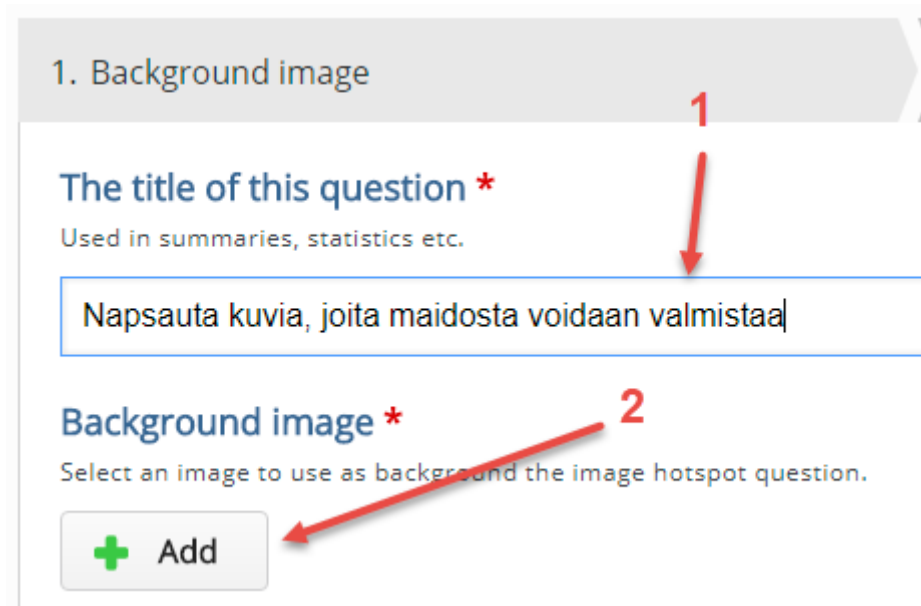
1. Background image

**The title of this question \***  
Used in summaries, statistics etc.

Napsauta kuvia, joita maidosta voidaan valmistaa

**Background image \***  
Select an image to use as background the image hotspot question.

+ Add



Napsauta sen jälkeen painiketta "Hotspots".

2. Hotspots

Kirjoita sen jälkeen tehtäväksiänto ja valitse mitä etsitään ja montako tuotetta on niitä oikeita.

## Task description

Instructions to the user.

Napsauta tuotetta, jota maidosta voidaan valmistaa

## Hotspot Name

Please enter what the user is trying to find i.e. risks, objects, errors (th

maitotuote|

## Number of correct hotspots that need to be found

If left blank, will default to the number of correct hotspots created.

2

Sitten valitaan oikeat alueet.



Ja laitetaan palaute.

**Correct**

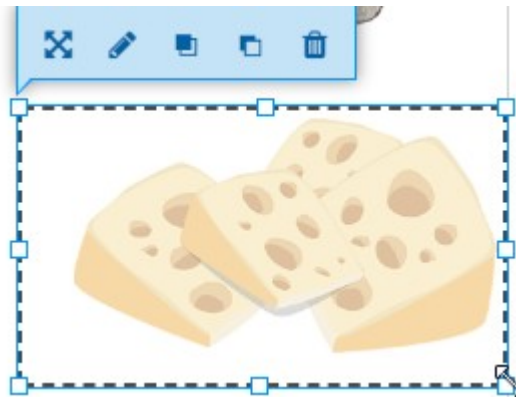
There can be multiple correct hotspots. The user gets correct/incorrect feedback immediately after each click. The feedback will be displayed in the form of - (Text entered below) (Number of hotspots found) of (Correct hotspots needed) (Hotspot Name entered above).

**Feedback**

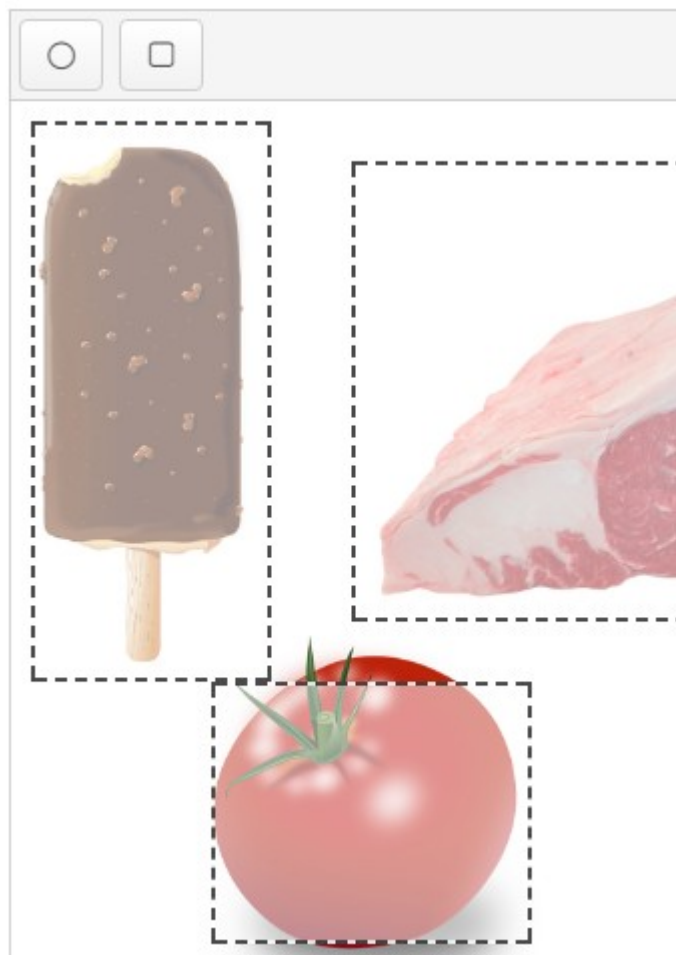
Oikein!

[Remove hotspot](#) [Done](#)

Sitten merkataan alue.



Samaa tapaan sitten virheelliset alueet. Ja niihin kannatta laita palaute.





Kannattaa myös kirjoittaa jokin palaute, jos klikkaus osuu tyhjään alueeseen.

**Feedback if the user selects an empty spot:**

Klikkasit tyhjää aluetta!

**Feedback if the user selects an already found hotspot:**

Olet jo klikannut tätä!

Alla olevassa linkissä valmis esimerkki.

<https://www.jarimattisarja.fi/maidosta-voidaan-valmistaa/>